

SCELTA E DECISIONE NELLA VITA E NELLA PROFESSIONE DEL COMMERCIALISTA

Martedì 14 Maggio 2019

Alessandro Magnanensi

SCEGLIERE

**ELEGGERE CIO' CHE E'
MEGLIO**

DECIDERE

**RISOLVERE, DEFINIRE, RIFERITO A
LITE,
CONTROVERSIA, QUESTIONE E
SIMILE**

(VOCABOLARIO ETIMOLOGICO DELLA LINGUA ITALIANA)

**SENZA ALTERNATIVA
NON C'E' POSSIBILITA' DI
SCELTA E DECISIONE**

PRESUPPOSTO DELLA SCELTA: CIO' CHE SI SCEGLIE DEVE ESSERE DISPONIBILE

**IL CONCETTO DI SCELTA E'
COLLEGATO ALL'AREA DELL'AVERE,
DELL'OTTENERE, DEL PRENDERE**

**PRESUPPOSTO DELLA DECISIONE: CIO' CHE
SI DECIDE DI REALIZZARE NON ESISTE
ANCORA O NON E' ANCORA DIRETTAMENTE
RAGGIUNGIBILE**

**IL CONCETTO DI DECISIONE E'
COLLEGATO ALLA SFERA DEL FARE**

IL PARADOSSO DELL'ASINO DI BURIDANO

**LE DECISIONI
RICHIEDONO PIU' ENERGIA
DELLA SCELTE**

**L'AGIRE NEL DUBBIO
DIVENTA DECIDERE E
NON SCEGLIERE**

FILOSOFO ABBAGNANO DICE:

**LA DECISIONE E' UNA SCELTA
TRA PIU' POSSIBILITA'**

**LA SCELTA APPARTIENE
A UNA SFERA PIU'
AMPIA DELLA DECISIONE**

DECISIONE
SCELTA
POSSIBILITA'
LIBERTA'

**LA SCELTA RIGUARDA
SOLTANTO LE PREFERENZE
SOGGETTIVE
DELL'INDIVIDUO E
ARBITRARIE**

DECIDERE: UNA RISOLUZIONE CHE PONE FINE AD OGNI DUBBIO E INCERTEZZA.

Quindi la decisione riflette qualcosa di più oggettivo e necessario che può contrastare anche con le preferenze individuali.

**LA DECISIONE HA
A CHE FARE CON LA
CONOSCENZA**

**LE NECESSITA' COMUNI IMPONGONO DECISIONI
CHE TALVOLTA SONO IN CONTRASTO CON
LE PREFERENZE INDIVIDUALI**

DECIDERE: SECONDO I DIVERSI MODI CON CUI SIAMO SOLITI FARLO

Prendere una decisione

Esprimere una preferenza per un'alternativa

Evitare di perdere o di rischiare troppo

Lasciare fare al caso

Fare la prima cosa che passa per la testa

TRE ASPETTI PER DECIDERE

- 1) Trovarsi di fronte a una serie di possibilità o opzioni
- 2) Il rischio insito nel prendere una decisione
- 3) La consapevolezza del decidere

**LA MAGGIOR PARTE DELLE SCELTE
CHE EFFETTUIAMO SONO SCELTE NON
PONDERATE, CONTRARIAMENTE AL
PENSIERO COMUNE**

**GLI AUTOMATISMI CONSENTONO UN
RISPARMIO DI RISORSE
COGNITIVE E DI TEMPO**

**MOLTE DECISIONI SONO IL
RISULTATO DI UNA
SENSAZIONE
VISCERALE**

MODI DI PRENDERE DECISIONI:

- 1) Sistema Euristico: caratterizzato da processi intuitivi, veloci, associativi e segnato da risposte impulsive.
- 2) Sistema Analitico: caratterizzato da processi lenti, deliberativi, vincolato a regole logiche con risposte consapevoli.

TEST RACCHETTA E PALLINA DA PING PONG

REGOLE PER DECIDERE:

- 1) Algebra morale di Benjamin Franklin
- 2) Regola Congiuntiva: prendere in considerazione congiuntamente più attributi e stabilire dei limiti da non superare.
- 3) Eliminazione per aspetti: prendere in considerazione un aspetto ed eliminare tutte le alternative che non lo contengono.
- 4) Decidere per esclusione.
- 5) Procedura della Focalizzazione (stasera andiamo al cinema o no) contiene alternativa esplicita e implicita.

BLOCCHI NEL DECIDERE:

- 1) Paura
- 2) Pre-Immagini «sono sfortunato»
- 3) Emozioni
- 4) Stress
- 5) Essere schiavi del passato
- 6) Rimuginare
- 7) Critiche / Lamentele

STRUMENTI PER DECIDERE:

1) LA LUCIDITA' E' UN MODO PER DIVENTARE
PADRONI DEL NOSTRO DESTINO

2) VALUTARE LE FORZE IN CAMPO

3) MIGLIORARE LA VALUTAZIONE DELLE INFORMAZIONI
CON ALBERO DECISIONALE